

Mondioringøvelser

iht. det offisielle FCI-reglementet

Generelt	2
Lydighet	2
Fri ved fot	2
Dekk/sitt med forstyrrelser	2
Fremadsending	2
Avstandskommandering	3
Matvegring	3
Apportering	3
Neseprøve	3
Hopp	3
Klatring over plankehinderet	4
Hopp over lengdehinderet	4
Hopp over hoppohinderet	4
Gruppe C figurantarbeid	4
Motprøve med stakk	4
Motprøve med tilbehør	4
Førerforsvar	5
Bevoktning av gjenstand	5
Flukt - enten avbrutt eller med skudd	5
Søk med transport	5

Generelt

En Mondioring konkurranse foregår på en inngjerdet bane (ring). Idet man entrer ringen leverer man bånd og halsbånd til konkurranselederen. Det betyr at man ikke kan styre hunden fysisk. Det er til og med ikke tillatt å ta på hunden, utenom for å belønne med kos og klapp. Konkurransелеderen leder ekviasjen gjennom hele programmet. Før selve øvelsene begynner, presenterer hundeføreren seg foran dommeren, som også hilser på hunden for å sjekke om den er sosial rundt folk.

Programmet begynner alltid med lydighetsøvelsene, som følges av hoppøvelsene, før figurantarbeidet starter. Rekkefølgen av de ulike øvelsene i de forskjellige delene varierer, men er samme for alle deltakere under en konkurranse. Det er en prøvehund i hver klasse som viser dagens program til alle deltagere. Start og slutt av hver øvelse samt tillatte kommandoer under øvelsen blir markert med en tute. Hundeføreren bestemmer selv om han kaller hunden tilbake med sin stemme eller en fløyte, han melder valget sitt til dommeren under presentasjonen og skal da bruke samme tilbakekalling i det hele programmet.

Lydighet

I lydighetsdelen skal ekvipasjen vise at hunden er under kontroll og utfører jobben sin til tross for store forstyrrelser. Lydigheten blir hovedsakelig målt etter funksjonalitet og ikke så mye etter detaljene i utførelsen. Generelt sett så er det kun lov med én kommando, ekstra kommando gir oftest karakteren null på øvelsen.

Fri ved fot

Ved prøvehunden blir det informert om hvilken rute man skal gå. Fri ved foten skal inneholde holter og endringer av retning. Det kan også inneholde å gå over hinder som paller og trapper, å sitte ned på en benk, å gå gjennom et lite vannbasseng mm.

Dekk/sitt med forstyrrelser

Hunden legges ned på en bestemt plass og føreren må forlate hunden i 1 minutt. I løpet av denne tiden skal hunden få en form av forstyrrelse, dette skal foregå på en avstand av 5-10 meter fra hunden. Forstyrrelsen kan være visuelt og/eller akustisk, men skal ikke være en direkte trussel mot hunden. Det er heller ikke tillatt å benytte en figurant som forstyrrelse. I klasse 1 og 2 skal hunden forlates liggende, men i klasse 3 kan det være enten liggende eller sittende.

Fremadsending

Føreren står stille og hunden sendes derfra rett frem til den passerer en linje 20-40 meter unna. Når hunden har passert linjen kaller føreren den tilbake.

Avstandskommandering

Hunden plasseres i sittende, stående eller liggende stilling. Deretter forlater føreren hunden, og kommanderer hunden på avstand til å skifte posisjoner. Konkurranseseileren bestemmer hvilke posisjoner hunden skal innta. Føreren kan her måtte stå med siden mot hunden, bak en gjenstand (gjenstanden kan ikke dekke til hele føreren), sitte på en stol osv. Øvelsen avsluttes med at føreren kaller inn hunden.

Matvegring

Øvelsen starter med at hunden enten skal legges ned, eller bli sittende. Hundefører forlater hunden og så kommer en person bort og tilbyr hunden mat. Hunden har lov til å lukte på maten, men har ikke lov å slikke på eller spise maten. I klasse 2 og 3 ligger det også mat flere plasser rundt på banen under hele konkurransen, spiser hunden det i løpet av konkurransen, blir matvegring "0" selv om selve øvelsen ble utført riktig før.

Apportering

Hunden skal apportere en gjenstand som kan være nesten hva som helst. De få restriksjonene som finnes er at apporten skal ikke veie mer enn 1 kg, og den skal ikke være av glass eller metall. Her kan konkurranseseileren være kreativ og bruke for eksempel noe som er knyttet sammen, en kvist eller hva som helst. Hunden har 15 sekunder på å avlevere gjenstanden til fører. Det er kun tillatt med 1 kommando, gir man dobbeltkommando blir det null på øvelsen.

Neseprøve

Denne øvelsen er veldig lik som på Ip sitt program. Forskjellen er at i Mondioring kan neseprøvene plasseres hvor som helst på banen, for eksempel inne i et telt, under et bord og man kan også legge de bak en hindring slik at hunden må finne inngangen. Avstanden mellom startpunktet og pinnene er ca. 30m.

Hopp

Det finnes tre ulike hopp hinder. Disse er ment for å teste hundens fysiske styrke og kapasitet: plankehinder, lengde hopp og vanlig hopp som skal hoppes frem og tilbake. Føreren velger selv - innen de fastsatte rammene - hvilken høyde/lengde hunden skal hoppe. Dess høyere klasse, dess høyere/lengre må hunden hoppe for å oppnå maksimum med poeng. Hunden har 3 forsøk på hvert hopp. Dersom han klarer den valgte høyden/lengden kan man øke høyden/lengden på neste forsøk. I klasse 1 velger føreren 1 hopp, i klasse 2 er vanlig hopp obligatorisk og føreren velger en av de andre hoppene i tillegg og i klasse 3 må man ta samtlige av dem.

Klatring over plankehinderet

Høyden er minimum 1,8 meter og maksimum 2,3 meter. Hinderet er utformet slik at hunden klatrer opp, men på baksiden er det en vegg med helning slik at hunden kan gå ned på den. Dette for å unngå skader. Det vil da si at hinderet kun hoppes en vei.

Hopp over lengdehinderet

Lengden er minimum 3,0 meter og maksimum 4,0 meter. Hoppet hoppes kun 1 vei.

Hopp over hopp hinderet

Høyden er minimum 1,0 meter og maksimum 1,2 meter. Hunden skal hoppe frem og tilbake på førerens kommando. Føreren står ved siden av hinderet.

Gruppe C figurantarbeid

I figurantarbeidet testes det både hundens selvkontroll/utholdenhet og mot. Hunden må være sosial og mentalt stabil for å takle å jobbe under store forstyrrelser i midten av flere personer (dommere, ringsekretær, konkurranselider, ringhjelper, fotografer mm.) Figurantene har på seg en hel drakt. Figurantens jobb er å stjele poeng fra ekvipasjen ved å lure hunden. I Mondioring jobber figuranten veldig aktivt og tilpasser seg hver enkelt hund. Det vil si at de jobber ikke nøyaktig likt med alle hundene. Dersom hunden ikke adlyder førerens kommando for å slippe, har føreren 30 sekunder på seg å få hunden til å adlyde. Føreren har ikke lov til å gå nærmere hunden. Dersom fører ikke lykkes, diskvalifiseres ekvipasjen.

Motprøve med stokk

Hunden sendes mot figuranten som står vendt mot ekvipasjen på en avstand på 30-50 meter. Figuranten jobber aktivt for at hunden ikke får tak i han med å true hunden med en splittet bambus stokk (bare visuelt og akustisk, det er ikke tillatt å treffe hunden med stokken!). Når hunden har fått tak i figuranten, fortsetter denne å bevege seg og true hunden. Etter 10 sekunder skal føreren kalle inn hunden på dommerens signal, da skal figuranten bli passiv. I klasse 2 og 3 plasseres det hindre ca. 5m foran figuranten. Det kan for eksempel være: et vannbasseng (max 20 cm dypt), halmballer, bildekk, en plastmur osv. men skal ikke være høyere enn 80cm.

Motprøve med rekvisita

Dette er det samme som forrige øvelse, men uten hinder. Figuranten bruker her rekvisita til å holde hunden unna, dette er oftest buketter av plastremser eller flytepinner, men kan nesten være hva som helst, så lenge følgende krav er oppfylt: rekvisitaene skal ikke dekke hele figuranten og det skal være mulig for hunden å komme gjennom dem. De må heller ikke være skadelig for hunden eller gjør hunden vondt.

Førerforsvar

I denne øvelsen må hunden først og fremst forholde seg nøytralt ovenfor figurantene i en rekke av forskjellige situasjoner. Bare når føreren blir "overfalt" av figuranten - det betyr at figuranten "kraftig og på en brå måte" tar på hundeføreren med begge hender - har hunden lov til å gripe figuranten.

Øvelsen starter med at føreren gir 1 kommando for deretter å holde seg stille resten av øvelsen. Utførelsen av denne øvelsen varierer kraftig fra konkurranse til konkurranse. Det blir satt opp et scenario som kan minne på et teaterstykke og som oftest er veldig morsomt for publikumet og varer i flere minutter (på verdensmesterskaper gjerne opp til 6-7 minutter). Det er to eller flere figuranter som beveger seg rundt med ekvipasjen og prøver hele tida å forstyrre hunden og lure han til å gå med dem/forlate føreren eller til å gripe dem selv om han ikke har lov til det. Imens blir føreren f.eks. befalt til å sitte på en stol, henge opp en klesvask, bære på noe, kjøre en trillebår, kaste eller sparke baller osv.

Bevokning av gjenstand

I denne øvelsen skal hunden selvstendig passe på en gjenstand som f.eks. en kurv, en stol, en stor bamse, en plastdunk osv. Føreren plasserer hunden ved gjenstanden, gir kommandoen for øvelsen og går i skjul. Så kommer figuranten og gjør tre forsøk på å stjele gjenstanden fra hunden. Hunden skal i utgangspunktet bli ved gjenstanden så lenge som mulig. Når figuranten kommer nærmere enn 2m og prøver å ta gjenstanden, har hunden lov til å gripe han. Er hunden i grep, skal figuranten stoppe aktiviteten sin og trekke seg tilbake. Hunden skal da slippe selvstendig, gå tilbake til gjenstanden og fortsette å passe på den. Figuranten kan nærme seg hunden raskt eller langsomt, gå framover eller rygge osv. I ett av de tre forsøkene kan figuranten i tillegg bruke tilbehør for å forstyrre hunden. Det kan være en bukett av flytepinner eller plastremser, ballonger, en vannslange for å sprute litt vann mot hunden, en tute for å lage en plutselig lyd osv. Etter tredje forsøk kommer føreren ut av skjul for å hente hunden igjen.

Flukt - enten avbrutt eller med skudd

Øvelsen "flukt" gjennomføres to ganger i løpet av programmet. Hundeføreren vet ikke hvilken av øvelsene som kommer først, dette blir bestemt med loddtrekning for hver enkelt hund. Figuranten springer fra ekvipasjen, og på signal av dommeren sendes hunden etter. Etter at føreren har sendt hunden, viser dommeren enten et rødt eller et grønt skilt.

Rødt skilt: Hunden skal kalles tilbake. Føreren bestemmer selv, når han kaller. For å få maksimum med poeng skal hunden kalles tilbake 3-5 meter fra figuranten.

Grønt skilt: Hunden skal fortsette og gripe figuranten. Når hunden har fått tak i figuranten, skal figuranten skyte 2 skudd samt bevege seg aktivt for å komme løs. Etter 10 sekunder skal føreren kalle inn hunden på dommerens signal, da skal figuranten bli passiv.

Søk med transport

Ekipasjen forlater banen sammen med konkurranselederen. Figuranten gjemmer seg en plass på banen. Dette kan være i en hestehenger, bak noen tønner eller hvor som helst.

Ekvipasjen kommer tilbake på banen og føreren blir anvist en plass hvor hunden skal sendes fra. Hunden skal selvstendig søke opp figuranten og bevokte denne ved å halse (maksimum søkstid er 2-3 minutter, avhengig av hvor stor banen er). Når hunden halser går føreren (på dommerens signal) til hunden.

Føreren kommanderer figuranten til å forlate gjemmestedet, figuranten starter da å gå en bestemt løype og forsøker å flykte 3 ganger. Hunden skal selvstendig bli med figuranten når den går, og forhindre figurantens fluktforsøk. Føreren skal befinne seg minst 3 meter fra figuranten under transporten.

UTKAST